

每周一练：第84期 雷神之锤.rfa



● 难点：

- 关于（空间）空心放样的绘制
- 花纹的创建及放置 *
- 曲面空心剪切
- 载入到项目之后，如何放置？

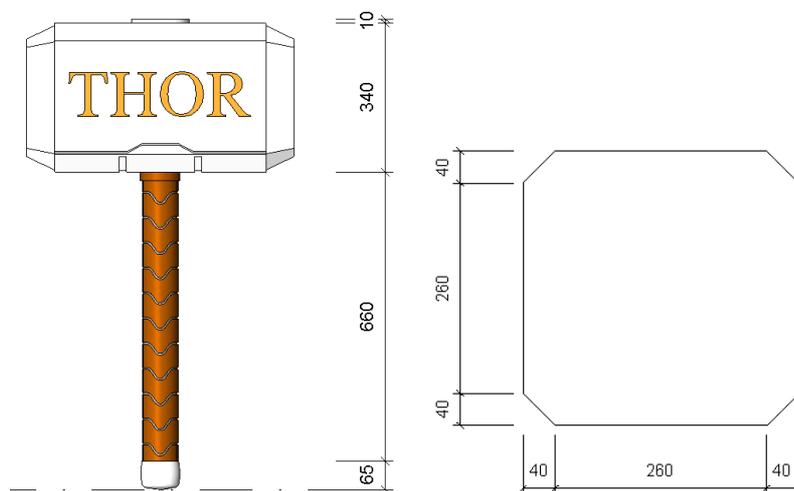
创建方法：

1. 族样板选择

【公制常规模型.rft】

2. 锤头部分

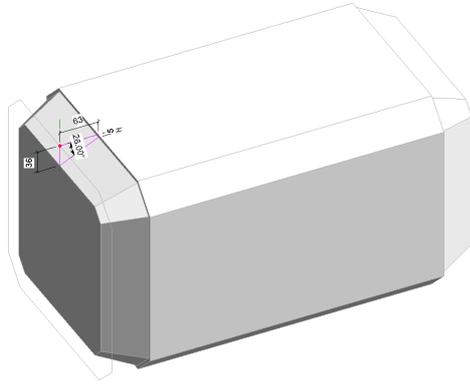
a. 【拉伸】



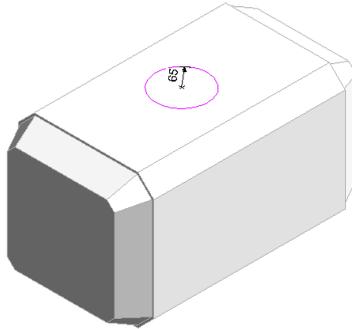
约束	
拉伸终点	303.0
拉伸起点	-303.0
工作平面	<不关联>

b. 【空心放样】

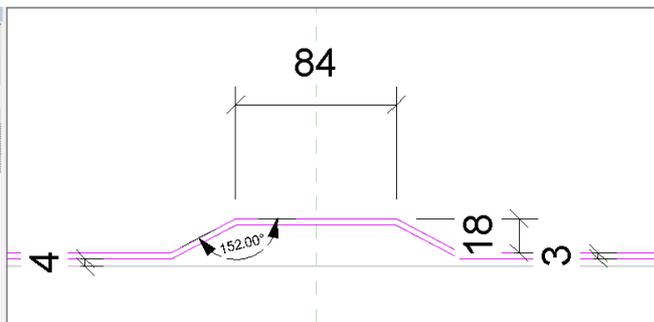
- 空心放样时，绘制不了轮廓？



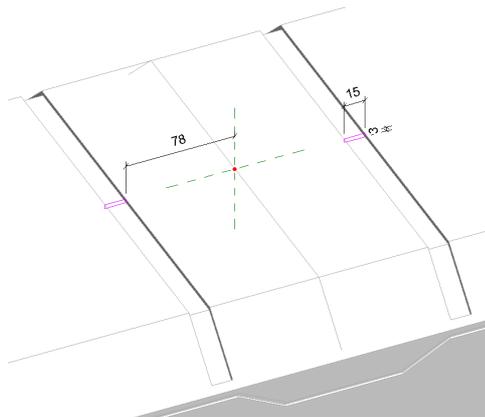
c. 【拉伸】



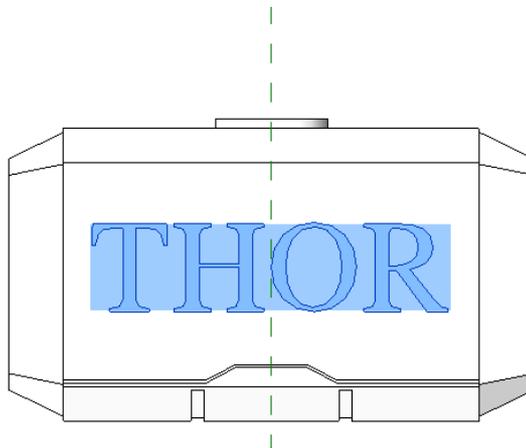
d. 【空心拉伸】



e. 【(空间) 空心放样】

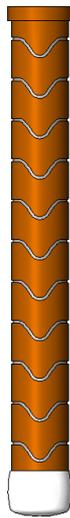


f. 【模型文字】

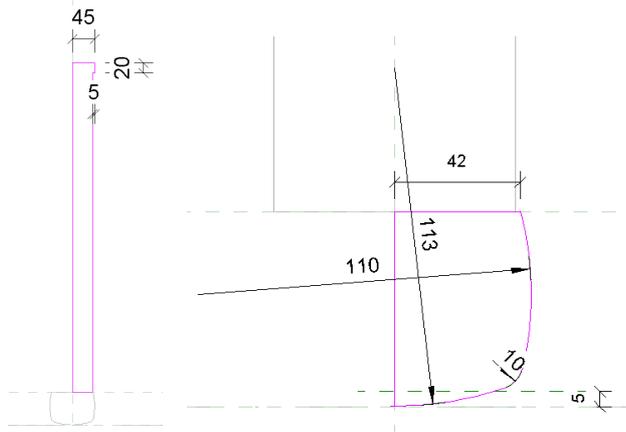


g. 花纹——【基于面的常规模型.rft】

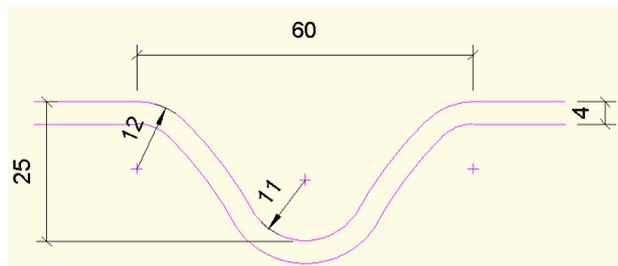
3. 握柄部分



a. 【旋转】



b. 空心纹路 (凹2mm)



4. 赋材质

- a. 金属色 (金属-铝-半抛光)
- b. 褐色 RGB 128, 64, 0
- c. 暗橙 RGB 187, 117, 37

